



حسابان در Mathstudio

اشاره

درس حسابان پر از مسائلی است که جنبه محاسباتی دارند و به کمک نرم افزار هم حل می شوند. نمودار و حد یک دنباله، حد، مشتق و انتگرال یک تابع این گونه هستند و روش حل آن ها در این مختصر بیان شده است.

مقدمه

در ادامه مقاله های قبلی، بحث حسابان را در نرم افزار «Mathstudio» ادامه می دهیم. بحث حسابان به کمک این نرم افزار بسیار زیبا می شود. از طرفی نیاز به محاسبات از بین رفته است و از طرف دیگر کیفیت کار بسیار بالاست. چرا که بسیاری از مفاهیمی که قبلاً امکان دیدن نداشتند، امکان دیدن پیدا می کنند و شما بسیار راحت می توانید افکار خود را تماشا کنید.

دنباله

معرفی و نوشتن جملات دنباله

اگر a_n یک دنباله باشد، برای محاسبه و نوشتن m جمله اول این دنباله از دستور زیر استفاده می کنیم:

Sequence ($a_n, n, 1, m$)

این دستور در شکل کلی به صورت Sequence (a_n, n, m, k, p) است که m جمله شروع، k پایان و p گام حرکت به شمار می آید. برای مثال در شکل ۱، ۳۰ جمله اول دنباله های $a_n = 1 + \frac{(-1)^n}{n}$ و $b_n = \sin\left(\frac{n\pi}{4}\right)$ حساب شده اند.

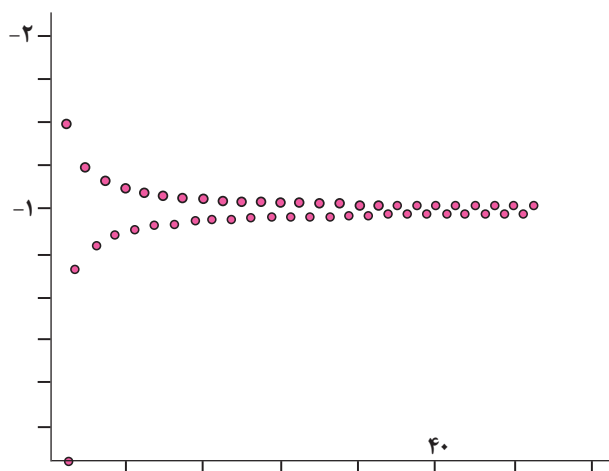
```
Sequence(1+(-1)^n/n,n,1,30)
4167, 0.96, 1.03846, 0.96296, 1.03571, 0.96552, 1.03333]
```

```
Sequence(sin(n*pi/4),n,1,30)
0, -1/2, -1, -1/2, 0, 1/2, 1, 1/2, 0, -1/2, -1, -1/2, 0,
```

رسم نمودار یک دنباله

برای رسم نمودار یک دنباله بعد از معرفی دنباله، از کلید Plot

استفاده می کنیم. مثلاً در شکل ۲ نمودار $a_n = 1 + \frac{(-1)^n}{n}$ رسم شده است.



شکل ۲

شکل ۱

قسمت جالب دستور Sum_Series این است که می توان رابطه کلی این مجموع را نیز بر حسب n به دست آورد. برای مثال، حاصل $1 \times 2 + 2 \times 3 + \dots + n \times (n+1)$ را بر حسب n حساب می کنیم. با توجه به اینکه $a_n = n \times (n+1)$ ، دستور به صورت $\text{Sum_Series}(k*(k+1), k, 1, n)$ در می آید.

به همین روش حاصل عبارت $\frac{1}{1 \times 2} + \frac{1}{2 \times 3} + \dots + \frac{1}{n \times (n+1)}$ به این صورت می شود: $\text{Sum_Series}(\frac{1}{k*(k+1)}, k, 1, n)$.

Sum_Series(k*(k+1),k,1,n)

$$\frac{n^3}{3} + n^2 + \frac{2n}{3}$$

Sum_Series(1/(k* k+1),k,1,n)

$$-\frac{1}{n+1} + 1$$

شکل ۶

سؤال: آیا می توانید به روش استقرای ریاضی و یا روش های دیگر درستی این نتایج را اثبات کنید؟

بسط تیلور

بسط تیلور یک تابع، از مباحثی است که در ریاضیات دبیرستانی مطرح نمی شود، ولی دانستن آن همراه با نمودار خالی از فایده نیست. چرا که بسیاری از دانش آموزان نکته سنج می پرسند: ماشین حساب یا رایانه چگونه سینوس یا کسینوس یک زاویه را حساب می کنند؟ منظورشان این است که: آیا ماشین حساب هم از مثلث قائم الزاویه برای محاسبه نسبت ها استفاده می کند؟ شکل ۸ می تواند پاسخ خوبی برای این سؤال زیبا باشد.

برای به دست آوردن چند جمله ای درجه n تیلور تابع $y=f(x)$ این دستور را به کار می بریم:

Taylor (f(x),x,n)

در شکل ۷ بسط تیلور درجه ۵ و ۶ برای تابع $y=\cos(x)$ و $y=\sin(x)$ محاسبه شده است.

Taylor(sin(x),x,5)

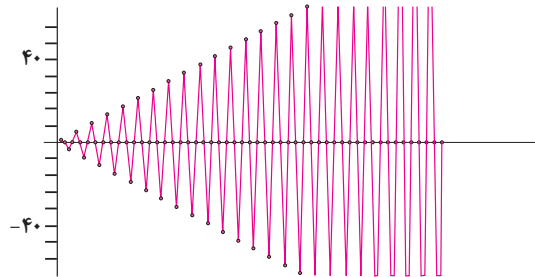
$$\frac{x^5}{120} - \frac{x^3}{6} + x$$

Taylor(cos(x),x,6)

$$-\frac{x^6}{720} + \frac{x^4}{24} - \frac{x^2}{2} + 1$$

شکل ۷

همچنین در شکل ۳ نمودار دنباله $b_n = n \sin(\frac{n\pi}{4})$ با تغییر در نوع نمایش رسم شده است.



شکل ۳

حد دنباله

برای محاسبه حد دنباله a_n ، دستور $\text{Limit}(a_n, n, \infty)$ را به کار می بریم. در شکل ۴ حد دنباله های $a_n = \frac{2n+3}{3n-1}$ و $b_n = \sin(\frac{\pi n}{2})$ محاسبه شده است که در مورد دوم حد وجود ندارد.

Limit((2n+3)/(3n-1),n,∞)

$$\frac{2}{3}$$

Limit(sin(n*pi/2),n,∞)

$$[-1, \dots, 1]$$

Limit(sin(n)/n,n,∞)

$$0$$

شکل ۴

مجموع n جمله ابتدایی یک دنباله

اگر a_n یک دنباله باشد، می توانیم مجموع n جمله ابتدایی آن یا همان S_n را با دستور $\text{Sum_Series}(a_n, n, a, b, c)$ حساب کنیم که a، b و c به ترتیب شروع، پایان و گام حرکت هستند.

● **مثال** مجموع ۱۰ جمله ابتدایی دنباله $a_n = (\frac{1}{2})^n$ و مجموع ۲۰ جمله ابتدایی دنباله $a_n = \frac{(-1)^n}{n}$ را حساب کنید.

Sum_Series((1/2)^n,n,1,10)

$$0.99902344$$

Sum_Series((-1)^n/n,n,1,20)

$$-0.6687714$$

شکل ۵

$\text{Limit}((1-\cos 3x)/x^2, x, 0)$
$\frac{9}{2}$
$\text{Limit}((\sqrt{3x+1}-2)/(\sqrt{4x+5}-3), x, 1)$
$\frac{9}{8}$
$\text{Limit}(\sin(1/x), x, 0)$
$[-1, \dots, 1]$

شکل ۱۰

همان طور که در شکل ۱۰ مشخص شده است، $\lim_{x \rightarrow 0} \sin\left(\frac{1}{x}\right)$ وجود ندارد. چرا که حاصل عددی از مجموعه $[-1, 1]$ است.

محاسبه مشتق

اگر بخواهیم از تابع $y=f(x)$ نسبت به x مشتق بگیریم، از دستور $y = \frac{\cos(x)}{e^x + x}$ استفاده می‌کنیم. در شکل ۱۱ مشتق تابع $y = x^2 \sin(3x)$ و $y = x^2 \sin(3x)$ حساب شده است. به این منظور صفحه کلید را یک صفحه به راست می‌بریم، حرف D را انتخاب می‌کنیم تا $D()$ در صفحه ظاهر شود.

$D(x^2 \sin(3x))$
$2x \sin(3x) + 3x^2 \cos(3x)$
$D(\cos(x)/(e^x+x))$
$\frac{\sin(x)}{x+e^x} - \frac{(e^x+1)\cos(x)}{(x+e^x)^2}$

شکل ۱۱

همچنین اگر بخواهیم مشتق مرتبه n تابعی را حساب کنیم، دستور مشتق به $\langle D(f(x), x, n) \rangle$ تغییر می‌کند. در شکل ۱۲ مشتق اول تا پنجم تابع $y=x^7$ حساب شده است.

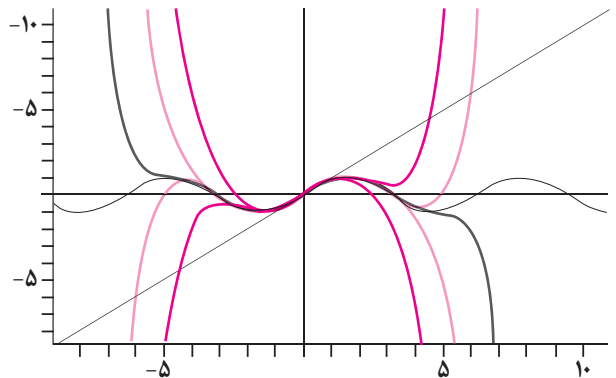
$[D(x^7, x, 1), D(x^7, x, 2), D(x^7, x, 3), D(x^7, x, 4), D(x^7, x, 5)]$
$[7x^6, 42x^5, 210x^4, 840x^3, 2520x^2]$

شکل ۱۲

مشتق ضمنی

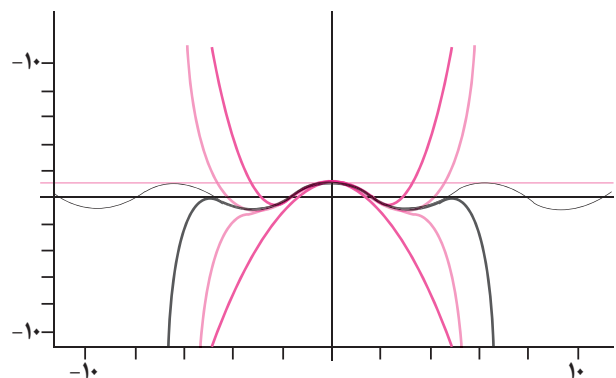
اگر F یک تابع دومتغیره باشد، از دستور D به شکل $\langle D(F, \text{Var}) \rangle$ استفاده می‌کنیم که «Var» همان متغیر مورد نظر است. مشتق تابع

در شکل ۸ تابع $y=\sin(x)$ همراه چند جمله‌ای‌های درجه ۱، ۳، ۵، ۷، ۹ و ۱۱ رسم شده است.



شکل ۸

در شکل ۹ همین کار برای تابع $y=\cos(x)$ انجام شده است. زوج بودن یا همان متقارن بودن همه توابعی که در این تقریب استفاده شده‌اند، باعث شده است که شکلی متقارن و زیبا به وجود آید.



شکل ۹

البته اگر این شکل با رنگ‌های متفاوت روی گوشی یا تبلت رسم شود، گویاتر خواهد بود.

محاسبه حد

برای محاسبه $\lim_{x \rightarrow a} f(x)$ از دستور $\langle \text{Limit}(f(x), x, a) \rangle$ استفاده می‌کنیم که این دستور هم در صفحه سمت راست صفحه کلید و هم در قسمت «Catalog» برنامه وجود دارد.

● **مثال:** حاصل عبارت‌های $\lim_{x \rightarrow 0} \frac{1-\cos(3x)}{x}$ ، $\lim_{x \rightarrow 1} \frac{\sqrt{3x+1}-2}{\sqrt{4x+5}-3}$ و $\lim_{x \rightarrow 0} \sin\left(\frac{1}{x}\right)$ را حساب کنید.

$f(x,y)=xy^2+z^2$ نسبت به x و z در شکل ۱۳ حساب شده است.

```
D(x*y^2+z^3,x)
y^2
D(x*y^2+z^3,z)
3z^2
```

شکل ۱۳

خط مماس بر منحنی

یکی از مسائلی که در بحث مشتق مطرح می‌شود، خط مماس بر منحنی است. برای نوشتن معادله خط مماس بر نمودار تابع $y=f(x)$ در نقطه‌ای به طول $x=a$ از این دستور استفاده می‌کنیم:

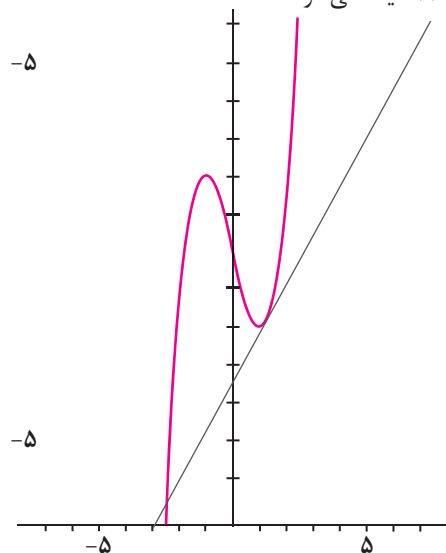
`TangentLine(f(x),x,a)`

که امکانات خوبی را در اختیار ما قرار می‌دهد. در شکل ۱۴ معادله خط مماس بر منحنی تابع $y=x^3-3x$ را در نقطه‌ای به طول $x=2$ نوشته‌ایم.

```
TangentLine(x^3-3x,x,2)
9x - 16
Plot(x^3-3x,TangentLine(x^3-3x,x,1.2))
```

شکل ۱۴

به‌عنوان یک مثال جالب، نمودار تابع $y=x^3-3x$ و خط مماس بر آن را در $x=1/2$ با هم در یک دستگاه رسم می‌کنیم. برنامه این کار در شکل ۱۴ دیده می‌شود.



شکل ۱۵

انتگرال نامعین

برای محاسبه انتگرال نامعین تابع $y=f(x)$ ، یعنی $\int f(x)dx$ دو روش وجود دارد:

الف) صفحه کلید را یک صفحه به راست می‌بریم. علامت \int را انتخاب می‌کنیم تا $()$ در صفحه ظاهر شود. در این مرحله ضابطه تابع را داخل پرانتز می‌نویسیم.

● **مثال** حاصل $\int e^x \cos(2x)dx$ و $\int x^2 \sin(x)dx$ را حساب کنید.

```
f(x^2*sin(x))
-x^2*cos(x)+2*x*sin(x)+2*cos(x)
f(e^x*cos(2x))
cos(2x)*e^x/5+2*sin(2x)*e^x/5
```

شکل ۱۶

ب) از تابع «`Integrate(f(x))`» که در نوار بالای برنامه در قسمت «`cataloge`» وجود دارد، استفاده می‌کنیم. آشنایی با این دستور برای انتگرال معین مفید است.

● **مثال** تابع اولیه توابع $g(x)=x^2 \ln(x)$ و $f(x)=\frac{1}{x^2-4}$ را حساب کنید.

```
Integrate(x^3*ln(x))
-x^4/16+x^4*ln(x)/4
Integrate(1/(x^2-4))
1/4*ln((x-2)/(x+2))
```

شکل ۱۷

انتگرال معین

برای محاسبه $\int_a^b f(x)dx$ دستور کلی به صورت «`NIntegrate(f(x),x,a,b)`» است که ابتدا دستور «`NIntegrate()`» را از بخش «`cataloge`» فرامی‌خوانیم. سپس موارد لازم برای هر مثال را در آن می‌نویسیم.

مثال: حاصل $\int_0^4 (x^2 - 4x) dx$ و $\int_0^2 (x^3 - 4x) dx$ را حساب کنید.

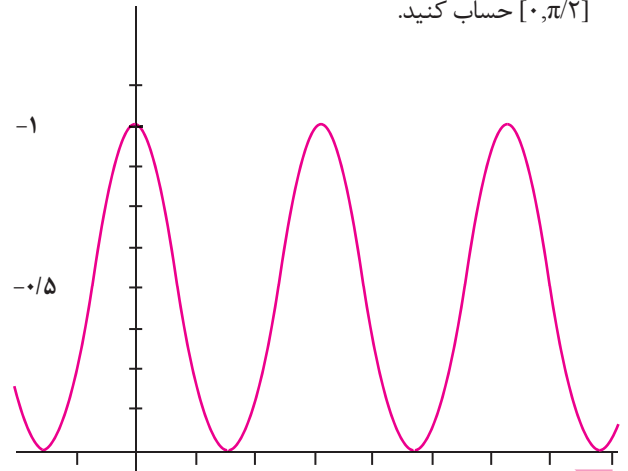
```
NIntegrate(x^2-4x,x,0,4)
- 32
  3

NIntegrate(x^3-4x,x,0,2)
-4
```

شکل ۱۸

تذکره: برای محاسبه انتگرال معین توابع مثلثاتی، برنامه باید برحسب رادیان تنظیم شود. به این منظور از منوی بالای برنامه، «Option» را انتخاب و سپس در قسمت «Angle mode» عبارت «Radian» را انتخاب می‌کنیم.

● **مثال** مساحت بین منحنی $f(x) = \cos^2(x)$ و محور x ها را در فاصله $[0, \pi/2]$ حساب کنید.



شکل ۱۹

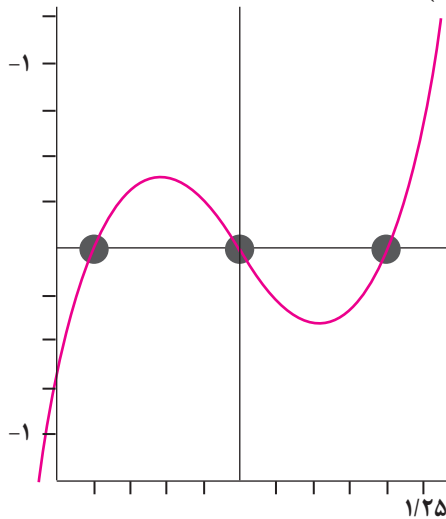
چون این تابع مثبت است، نمودار آن بالای محور x هاست. پس مساحت همان حاصل انتگرال است که آن را حساب می‌کنیم.

```
NIntegrate((cos x)^2,x,0,pi/2)
1.57040284
```

شکل ۲۰

وقتی از نرم‌افزاری در ریاضی برای حل یک مسئله استفاده می‌کنیم، امکاناتی را در اختیار ما قرار می‌دهد که روش‌های قبلی را با سرعت بالاتری طی می‌کنیم. مثلاً می‌خواهیم مساحت ناحیه محصور بین محور طول‌ها و منحنی $f(x) = x^2 - x$ را حساب کنیم. بنابراین ابتدا

نمودار را رسم می‌کنیم و محل برخورد منحنی و محور x ها را می‌یابیم (شکل ۲۱).



شکل ۲۱

با توجه به شکل، منحنی محور x ها را در نقاط $0, 1, 0, -1$ قطع می‌کند. لذا در فاصله‌های $[0, 1], [-1, 0]$ انتگرال می‌گیریم و قدرمطلق آن‌ها را با هم جمع می‌کنیم.

```
1 a=NIntegrate(x^3-x,x,0,1)
2 b=NIntegrate(x^3-x,x,-1,0)
3 s=abs(a)+b
1
  2
```

شکل ۲۲

نکته پایانی

آنچه در این مقاله بیان شد فقط قسمت کوچکی از توانایی‌ها و قابلیت‌های این نرم‌افزار است. بدیهی است که معلمان و دانش‌آموزان هر قدر با نرم‌افزار بیشتر کار کنند و در آن به مهارت بیشتری برسند، از آن بهره بیشتری خواهند برد.

از طرف دیگر این را هم باید به‌خاطر سپرد که هر رایانه‌ای حتماً خطاهایی خواهد داشت و هیچ‌گاه جای فکر انسان را نخواهد گرفت و قادر به فکر کردن نیست. به این معنی که بعد از حل یک مسئله توسط رایانه، جواب‌ها توسط انسان باید تفسیر و تحلیل شود. اما نرم‌افزارها روزبه‌روز پیشرفت می‌کنند و کامل می‌شوند و این جای امیدواری دارد.

* **منبع** از آنجا که کتاب یا مقاله‌ای برای آموزش این نرم‌افزار در دسترس نبود، ما از خود نرم‌افزار به‌عنوان منبع و برای آموزش استفاده کردیم.